

Для решения задач в формате IOI участникам не нужно сдавать в тестирующую систему программу целиком (включая функцию `main()`). Вместо этого необходимо написать и отладить одну функцию, название которой, список параметров, тип и содержание возвращаемого значения описаны в условии задачи.

Эта функция при тестировании задачи будет вызвана тестирующей системой, исходные данные переданы через параметры, а возвращаемое значение проверено на совпадение с требуемым ответом.

Для этого при отправке функции на тестирование необходимо в конец исходного файла отдельной строкой добавить директиву препроцессора **include**:

```
#include "grader.c"      /* если участник использовал язык C */
#include "grader.cpp"    // если участник использовал C++
```

Если при разработке требуемой в условии задачи функции участник использовал дополнительные функции собственной разработки, они также включаются в сдаваемый файл и помещаются перед функцией, требуемой в условии задачи.

Таким образом, если бы в описываемом формате необходимо было бы разработать функцию, возвращающую сумму квадратов двух заданных целых чисел (как в стандартном пробном туре ВСОШ), то нужно было бы сдавать следующий файл:

```
long long aPlusBVKvadrade(int a, int b)
{
    return (long long)a * a + (long long)b * b;
}

#include "grader.cpp"
```

Общий формат сдаваемого файла при этом следующий:

// Необходимые директивы `#include<...>` - кроме грейдера (главной функции)

// Определения Ваших дополнительных функций (если необходимо)

// Определения Ваших внешних данных (если необходимо)  
// Заголовок сдаваемой функции - точно так, как в условии задачи

```
void solve_puzzle(int n, char *s, int k, int *c, char *result) {  
    // Код Вашего решения  
}  
#include "grader.c" // Подключение грайдера (главной  
функции)
```