

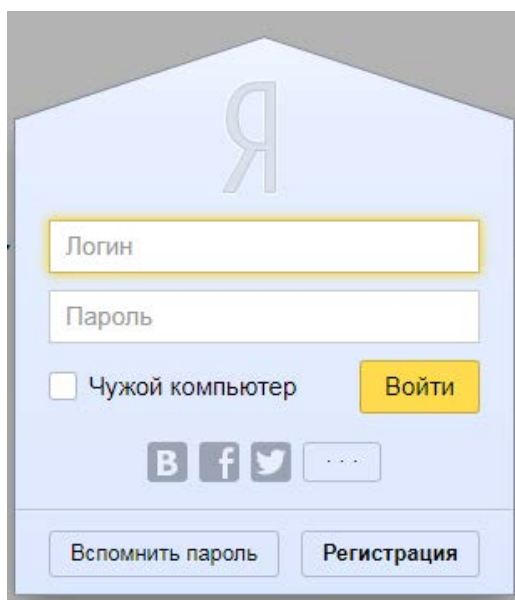
Памятка участнику туров по информатике

Участники ISIJ для участия в онлайн турах используют платформу **Яндекс.Контеcт** по адресу <https://contest.yandex.ru/>

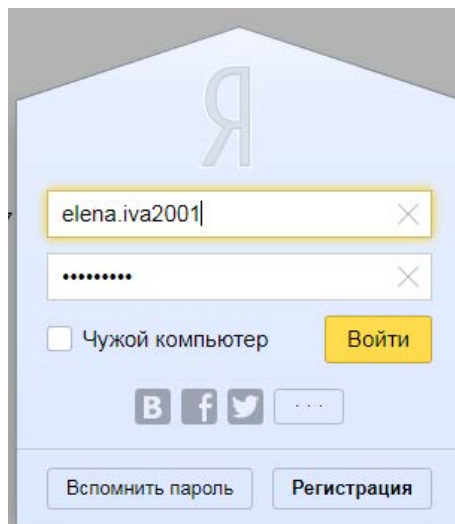
Для входа в систему необходимо перейти по веб-ссылке контеcта,

Внимание: для каждого контеcта по расписанию ISIJ имеется **своя ссылка**, причем отдельно для группы А и группы В. Перейдите по указанной для тура ссылке.

В результате появляется окно авторизации:

A screenshot of the Yandex login interface. At the top center is the Yandex logo 'Я'. Below it are two input fields: 'Логин' (Login) and 'Пароль' (Password). To the left of the password field is a checkbox labeled 'Чужой компьютер' (Other computer). To the right of the password field is a yellow button labeled 'Войти' (Login). Below these fields are social media icons for VK, Facebook, and Twitter, followed by a '...' icon. At the bottom are two buttons: 'Вспомнить пароль' (Remember password) and 'Регистрация' (Registration). A red arrow points from the right side of the page towards the top right corner of the login form area.

Все зарегистрированные участники ISIJ уже являются пользователем **Яндекс.Контеcт**, то есть должны воспользоваться своим **логином и паролем** для входа в контеcт. Например:



Если у вас трудности с входом в контест - обратитесь к тренеру своей команды для корректировки логина и пароля.

После успешной регистрации и входа в систему Вы получаете возможность участвовать в турах ISIJ, проводимых на платформе **Яндекс.Контест**. Логин и пароль пробного тура является личным входом на все туры ISIJ для года участия

Для первичного знакомства с платформой необходимо пройти пробный тур, освоить интерфейс с системой, понять как отправлять решение на проверку, как задавать вопросы на туре, как отслеживать объявления жюри

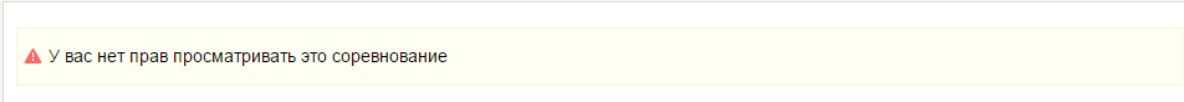
Ссылка на пробное соревнование ISIJ общая для всех участников

<https://official.contest.yandex.ru/contest/26370/enter/>

Будьте внимательны, убедитесь в правильности ввода адреса тура, своего логина и пароля.

После перехода по ссылке будет открыта страница соревнования. Если вы не авторизованы на платформе **Яндекс.Контест**, то будет выведено приглашение к авторизации:

Если после авторизации вы увидите сообщение об отсутствии прав для просмотра соревнования, скорее всего вами была допущена ошибка при вводе адреса соревнования. Повторите попытку, или обратитесь к тренеру.



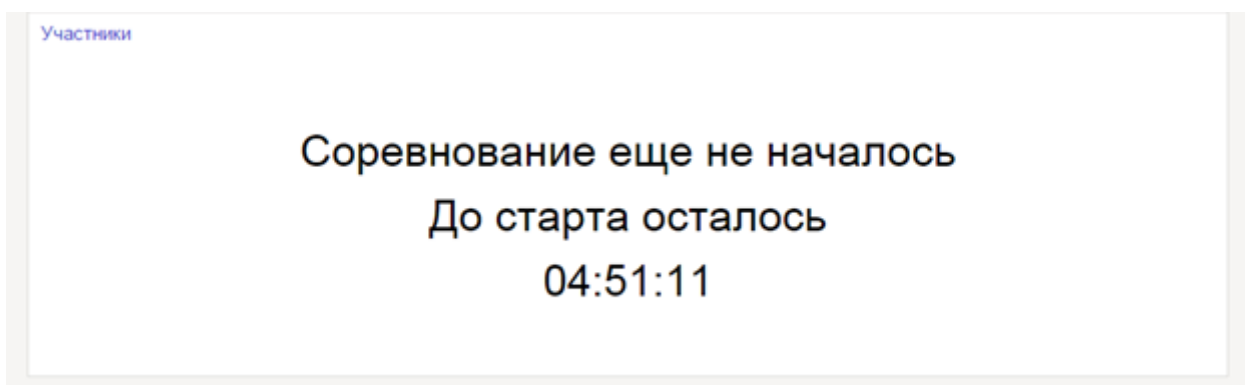
▲ У вас нет прав просматривать это соревнование

Участники

Вы не можете принять участие в соревновании, так как вы не зарегистрированы

[Зарегистрироваться](#)

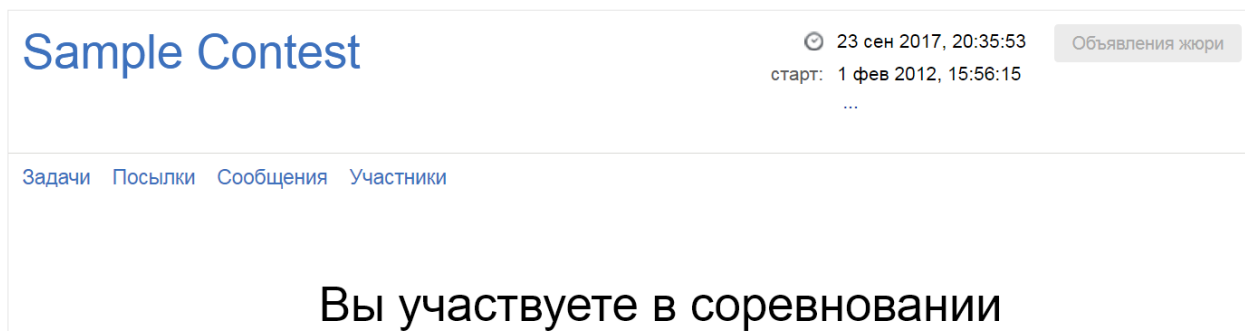
Если соревнование еще не началось, то вы увидите обратный отсчет до начала соревнования.



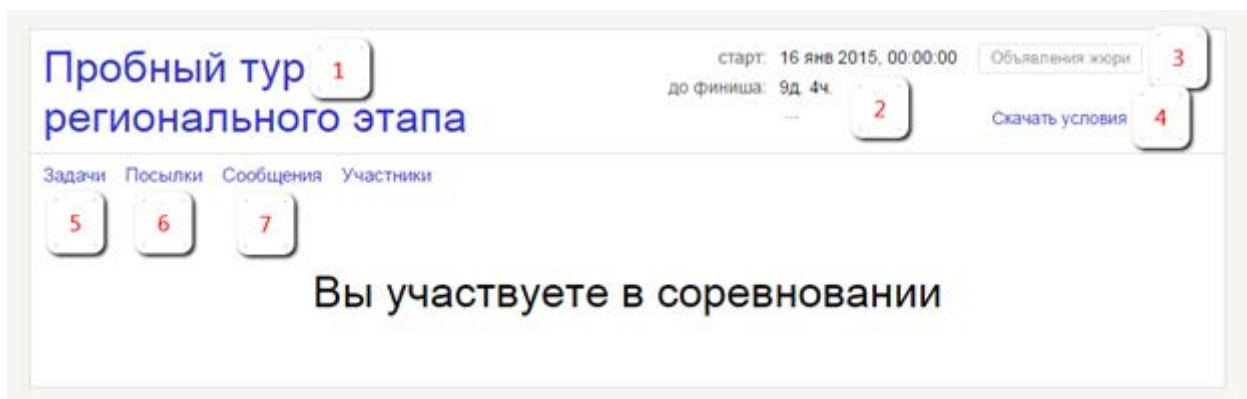
Обратный отсчет означает что вы верно авторизовались и после старта соревнования вам будут доступны условия и интерфейс участия в соревновании. Удачи!

Тестирующая система во время соревнований

После начала соревнования вы в любой момент сможете узнать статус соревнования, нажав на его название.



На всех страницах соревнования вы увидите ключевые элементы управления соревнованием



1. Название соревнования.

2. Оставшееся до конца соревнования время
3. Кнопка для просмотра оповещений жюри (становится доступной, если членами жюри было отправлено общее уведомление)
4. Ссылка для скачивания условий соревнования
5. Страница задач
6. Список всех отправленных на проверку решений по всем задачам
7. Страница для отправки вопросов в жюри и получения ответов на них

Страница задач

После нажатия на ссылку «Задачи» будет открыта страница первой из представленных в соревновании задач.

The screenshot shows the 'Sample Contest' interface. At the top, it displays the contest name 'Sample Contest', the current time '23 сен 2017, 20:41:30', and the start time 'старт: 1 фев 2012, 15:56:15'. There is a button for 'Объявления жюри'. Below this, there are navigation tabs: 'Задачи', 'Посылки', 'Сообщения', and 'Участники'. The main content area is titled 'A+B 1'. To the right of the title is a vertical list of links: 'A. A+B 1', 'B. A+B 2', 'C. A+B 3', 'D. Тестовая задача', 'E. Текстовая задача', and 'F. Сопоставление'. Below the title is a table with the following data:

| | |
|---------------------|----------------------------------|
| Ограничение времени | 2 секунды |
| Ограничение памяти | 64Mb |
| Ввод | стандартный ввод или input.txt |
| Вывод | стандартный вывод или output.txt |

Справа находятся ссылки для перехода между задачами. В любой момент соревнования вы можете перейти к любой из предложенных задач.

Ниже условия задачи располагается форма для отправки решения задачи

The screenshot shows the submission form for a task. At the top, it says 'По запросу сообщается результат окончательной проверки на каждом тесте.' Below this, there is a dropdown menu for 'Язык' set to 'x64 OpenJDK Java 7'. There are two buttons: 'Отправить файл' and 'Набрать здесь'. Below these, there is a 'Выбрать' button and the text 'Файл не выбран'. At the bottom, there is a yellow 'Отправить' button and a status indicator 'Посылка нет'.

Чтобы отправить задачу на проверку

1. Выберите использованный язык программирования из предложенных
2. Нажмите на кнопку «**Выбрать**» и выберите на вашем компьютере файл с исходным кодом решения задачи. Не отправляйте уже скомпилированные решения или результаты.
3. Убедитесь в правильности выбранного языка программирования и файла
4. Нажмите кнопку «**Отправить**»

Sample Contest

5 янв 2016, 14:51:54
 старт: 5 янв 2016, 14:51:33
 финиш: 5 янв 2016, 19:51:33
 до финиша: 04:59:08

Объявления жюри 1

Условие задачи и форма отправки решений на проверку

Скачать условие задачи

✓ Ваше решение успешно отправлено

Тип послылки: в открытую | вслепую | Язык: Delphi

Отправить файл | Набрать здесь

Выбрать | Файл не выбран

Отправить | осталось 99 попыток

Список задач

- A. Hanoi Tower
- B. Island
- C. Sequence
- D. Selection
- E. Multiplication Puzzle
- F. GCDs
- G. Function
- H. Milestones
- I. Dunno
- J. Computer Network
- K. Triangles

Результаты проверки решений

| Время послылки | ID | Задача | Компилятор | Вердикт | Тип послылки | Время | Память | Тест | Баллы |
|----------------------|---------|--------|------------|---------|--------------|-------|--------|------|-------|
| 5 янв 2016, 14:51:47 | 1400819 | A | Delphi | CE | - | 0ms | 0B | - | - |

После отправки решения оно добавится в список посылок по текущей задаче, который располагается ниже формы для отправки решения задачи.

Язык: GNU c++0x x32

Отправить файл | Набрать здесь

Выбрать | Файл не выбран

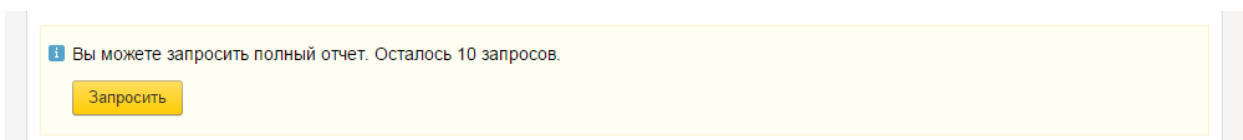
Отправить

| Время послылки | ID | Задача | Компилятор | Вердикт | Тип послылки | Время | Память | Тест | Баллы |
|----------------|--------|--------|---------------|---------|--------------|-------|--------|------|-------|
| 19:34 | 538841 | W | GNU c++0x x32 | OK | - | - | - | - | 100 |

Кроме краткой информации о отправленном решении вы можете посмотреть подробный отчет о тестировании, нажав на ссылку «отчет» справа в строчке посылки.

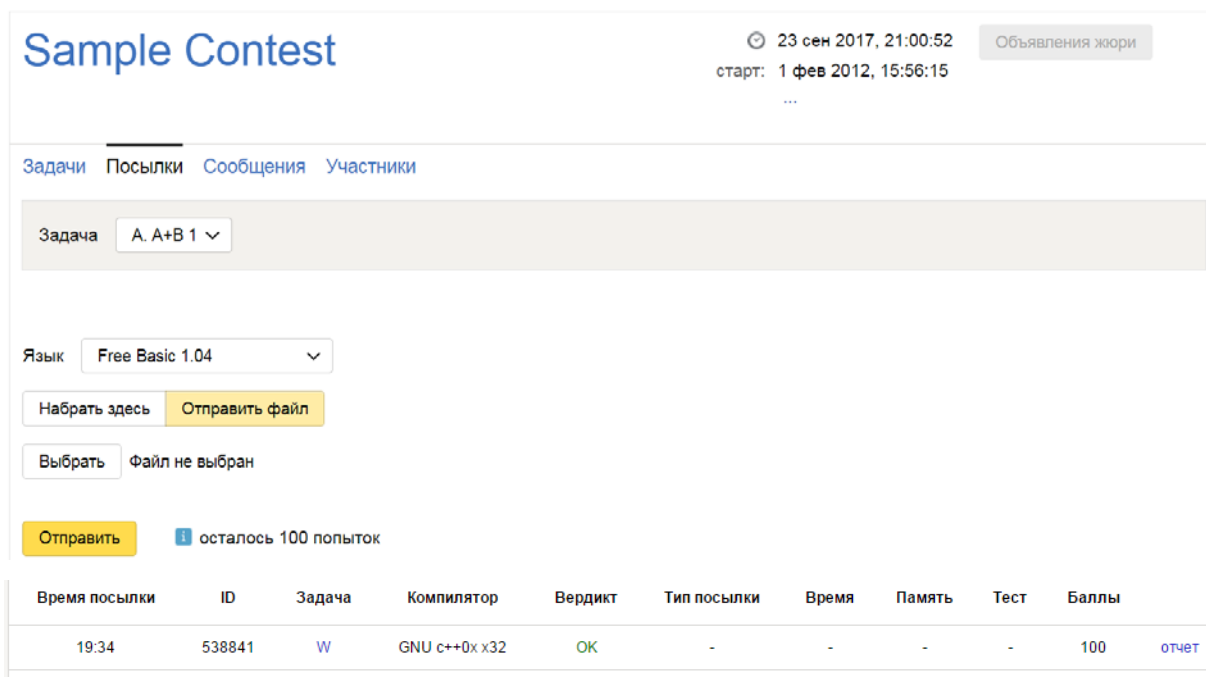
В зависимости от настроек соревнования вы можете увидеть вердикт тестирования сразу, после окончания соревнования или по запросу.

Чтобы запросить результаты тестирования вашего решения, если в соревновании поддерживаются такие запросы, откройте отчет о посылке и нажмите на кнопку «Запросить»



Страница посылок

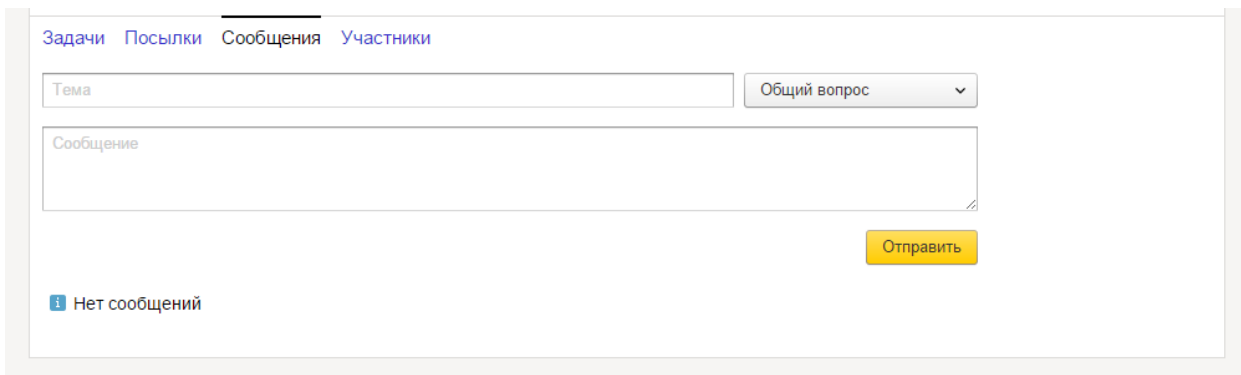
На странице посылок располагается полный список всех ваших посылок по всем задачам, а также форма для отправки решения задачи, аналогичная форме со страницы задачи, но с дополнительным полем выбора задачи.



| Время посылки | ID | Задача | Компилятор | Вердикт | Тип посылки | Время | Память | Тест | Баллы | |
|---------------|--------|--------|---------------|---------|-------------|-------|--------|------|-------|-----------------------|
| 19:34 | 538841 | W | GNU c++0x x32 | OK | - | - | - | - | 100 | отчет |

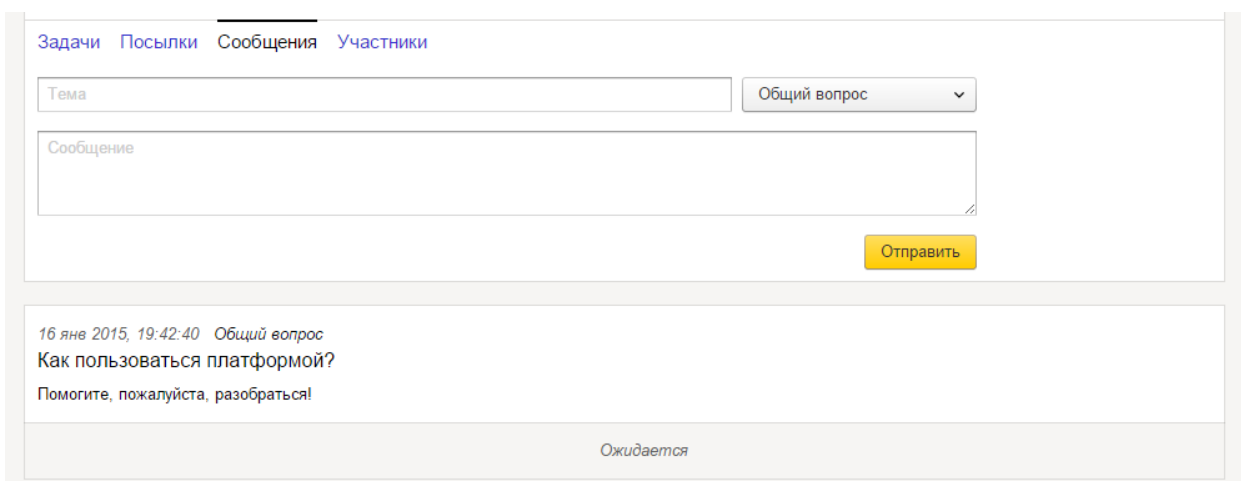
Страница сообщений

Чтобы задать вопрос по условию или общий вопрос по соревнованию вы можете использовать страницу сообщений.

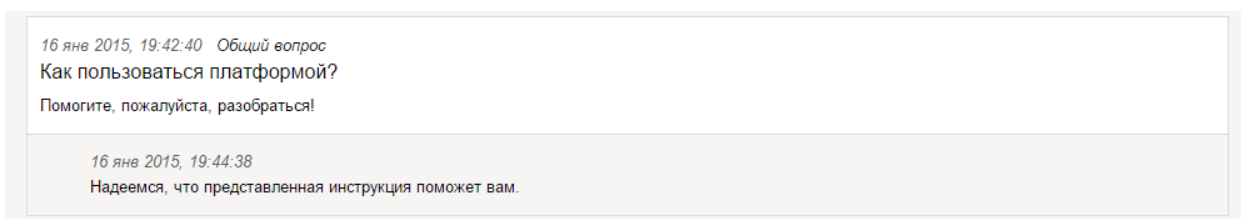


Введите тему вопроса, выберите является ли вопрос общим или относится к одной из задач соревнования, введите текст сообщения и нажмите «Отправить».

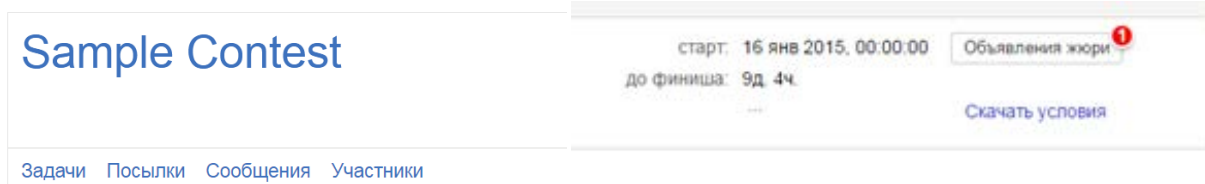
После отправки сообщения в жюри оно будет выведено в нижней части страницы сообщений.



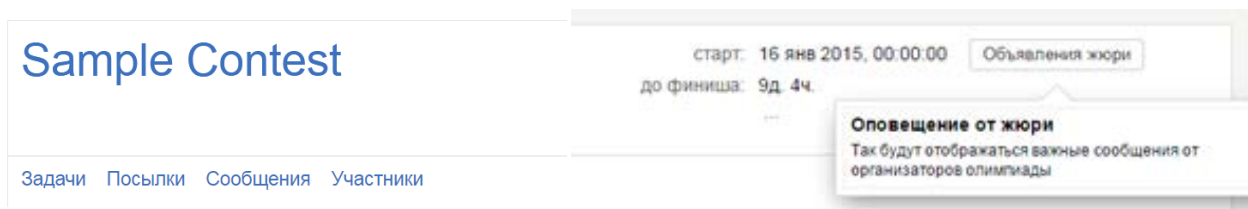
После того, как жюри обработает ваш вопрос, рядом с вопросом будет отображен ответ:



Кроме ответов на личные сообщения жюри может отправить общее уведомление. Они используются для того, чтобы внести комментарии в условия задач или оповестить всех участников о важной информации. Такие сообщения будут отображаться красным кружком в шапке соревнования:



Чтобы просмотреть его нажмите на кнопку «Объявления жюри»:



Возможные вердикты тестирующей системы

Тестирующая система отмечает каждую из посылок одним из следующих вердиктов:

| Сообщение | Кратко | Сообщается ли номер теста? | Значение вердикта | Возможная причина |
|---------------------------|---------------------------|----------------------------|---|---|
| ОК | ОК | Нет | Решение полностью зачтено | Программа верно работает на соответствующем наборе тестов |
| Тесты из условия пройдены | Тесты из условия пройдены | Нет | Решение зачтено | Программа верно работает на наборе тестов из условия |
| Compilation error | CE | Нет | Компиляция программы завершилась с ошибкой | 1. в программе допущена синтаксическая или семантическая ошибка 2. неправильно указан язык |
| Wrong answer | WA | Да | Ответ неверен | 1. ошибка в программе 2. неверный алгоритм |
| Presentation error | PE | Да | Тестирующая система не может проверить выходные данные, так как их формат не соответствует описанному в условиях задачи | 1. неверный формат вывода 2. программа не печатает результат 3. лишний вывод |
| Time-limit | TL | Да | Программа превысила | 1. ошибка в программе |

| Сообщение | Кратко | Сообщается ли номер теста? | Значение вердикта | Возможная причина |
|-----------------------|--------|----------------------------|---|---|
| exceeded | | | установленный лимит времени | 2. неэффективное решение |
| Memory limit exceeded | ML | Да | Программа превысила установленный в условиях лимит памяти | 1. ошибка в программе (например, бесконечная рекурсия) 2. неэффективное решение |
| Run-time error | RT | Да | Программа завершила работу с ненулевым кодом возврата | 1. ошибка выполнения 2. программа на С или С++ не завершается оператором return 0 3. ненулевой код возврата указан явно |